



Alan QUÉRÉ

Designer Graphique 2D/3D, Motion Designer & Communication Digitale

[LinkedIn Portfolio](#)

07 80 05 67 06

contact@pikz.design
Maël-Carhaix, France

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Designer Graphique 2D/3D & Motion Designer

Novembre 2024 - Présent

DBDLeague (Prestation)

- Conception et production des interfaces visuelles dynamiques pour les tournois e-sport.
- Création complète des overlays, transitions animées et scènes de stream avec (Blender, After Effects).
- Contribution clé sur 4 tournois majeurs, atteignant un pic à plus de 7 000 spectateurs, et développement de la nouvelle charte graphique pour la saison 2025/2026.

Chargé de Communication & Design (Stage)

Avril 2025 - Juin 2025

Tomometrix

- Réalisation d'audits de communication, de concurrence et de référencement SEO (SemRush).
- Élaboration d'une charte éditoriale et optimisation de l'identité visuelle pour renforcer la présence digitale de l'entreprise.
- Production d'une vidéo promotionnelle (Blender, Premiere Pro) pour vulgariser la tomographie et faire connaître l'entreprise.

FORMATION

B.U.T. Métiers du Multimédia et de l'Internet

2023 - 2026

IUT de Lannion

- Projet majeur : élaboration d'une stratégie de communication complète incluant étude de marché, audit concurrentiel, SWOT et recommandations marketing actionnables.
- Création de contenus visuels : production de vidéos promotionnelles et conception d'identités graphiques (Suite Adobe et Affinity Designer) dans le cadre de projets universitaires.

COMPÉTENCES

- Conception 2D/3D & Motion Design** (Blender, After Effects, Photoshop, Illustrator, InkScape, Affinity Designer)
- Production Vidéo** (Premiere Pro, DaVinci Resolve : Montage, Étalonnage, Effets)
- Stratégie de Communication & Marketing Digital** (Audits concurrentiels, SEO/SEM avec SemRush, Analyse de performance avec Google Analytics et Pagespeed Insight)
- Gestion de Projet & Compétences Transverses** (Travail d'équipe, Autonomie, Planification, Adaptabilité, Communication)

LANGUES

Français (Langue maternelle) • **Anglais** (Avancé - B2) • **Espagnol** (Notions – A2)

PROJETS

Fondation de la micro-entreprise Pikz Design (en cours)

Projet entrepreneurial

Structuration d'une offre de services en design graphique et animation 2D/3D pour répondre à une demande client croissante, avec un lancement prévu en 2026.

Community Management & Design pour Suivix

Projet communautaire (2020)

Contribution à la charte graphique et gestion de la communauté pour un outil d'aide aux professeurs durant le confinement, démontrant un engagement précoce.

CENTRES D'INTÉRÊT

- Design graphique & tendances
- Jeux vidéo (e-sport)
- 3D (Blender, effets spéciaux, animations...)

INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES

- Je possède le permis B et je peux me déplacer
- Je recherche un stage d'une durée de 15 semaines à partir du 9 mars jusqu'au 20 juin